# Plugin Img

Ce plugiciel Wiki affiche une image telle quelle ou re-formatée. Les images peuvent être identifiées par leur adresse URL ou par leur numéro d'identification dans la galerie de fichiers du site. Les images peuvent être redimensionnées ou avoir une mise-en-forme particulière. Elle peuvent aussi être affichées dans une boite et une description ou leur nom peuvent être affichés. On peut aussi régler ce plugiciel pour permettre d'agrandir l'image dans la fenêtre actuelle, dans une nouvelle ou dans une *colorbox*.

### Uilisation et paramètres

Pour ajouter ce plugiciel dans une page wiki, utilisez la syntaxe associée ou le bouton d'édition de la barre d'outils :

# Syntaxe

### Syntaxe du plugiciel IMG

{img id=, fileId=, attId=, src=, randomGalleryId=, height=, width=, max=, link=, thumb=, rel=, usemap=, class=, imalign=, styleimage=, align=, stylebox=, styledesc=, block=, desc=, title=, alt=}

### Quelques exemples:



Cliquez ici pour voir le code...

Note: cliquez sur l'image ou le bouton pour agrandir.



Commit screenshot

Cliquez ici pour voir le code...

Note: placez votre souris sur l'image pour agrandir.



Cliquez ici pour voir le code...

Note : image aléatoirement choisie dans une galerie de fichiers avec cadre mis-en-forme.

#### **Paramètres**

Les paramètres de ce plugiciel sont détaillés ci-dessous, organisés en onglets :

Paramètres	Valeurs acceptées
src	adresse URL valide ou chemin relatif
id	numéro d'identification de l'image (ou de multiples images, voir ci-dessous) dans une <b>galerie d'images</b>

Paramètres	Valeurs acceptées
fileId	numéro d'identification de l'image (ou de multiples images, voir ci-dessous) dans une <b>galerie de fichiers</b>
attId	numéro d'indentification d'une image (ou de multiples images, voir ci-dessous) attachée à une page. Pour d'autre types d'images atachées (par exemple dans un forum), utilisez le paramètre $src$ .
randomGalleryId	numéro d'indentification d'une galerie de fichiers. Une image choisie aléatoirement dans cette galerie sera affichée.

Paramètre	Valeurs acceptées	Effet

Paramètre	Valeurs acceptées	Effet
thumb	(toute valeur associée)	L'image sera affichée comme une vignette qui envoie sur sa version en taille réelle
	Modifiez la façon dont l' avec les valeurs suivant	
	y	Agrandit l'image dans une nouvelle page (dépend des réglages du navigateur). S'ouvre dans une colorbox lorsque le paramère rel est réglé sur box
	mouseover	Agrandit l'image dans la page actuelle lors du pasage de la souris au dessus ;
	mousesticky	Avec mousesticky l'image agrandit reste ouverte tant que la page est active.
	popup	Agrandit l'image dans une nouvelle fenêtre ou onglet.
	browse	Ne fonctionne qu'avec les images plaçées dans les galeries d'images : l'image est affichée dans le navigateur de galerie d'images ; s'ouvre dans une nouvelle fenêtre ou onglet si
	download	browsepopup est utilisé.  Ne fonctionne qu'avec les images plaçées dans les galeries de fichiers ou images attachées :
		Une boite de dialogue pour télécharger l'image apparait (à

Paramètre	Valeurs acceptées	Effet	
button	у	Ajoute un bouton (icone loupe) pour agrandir l'image sous celle-ci, à	
	popup	utiliser avec thumb. Suis les réglages de thumb à part ci ce dernier	
	browse	est réglé sur mouseover or mousesticky (ou	
	browsepopup	est outrepassé par link), sinon les paramètres de button sont pris en	
	download	compte, fonctionnant comme pour le paramètre <i>thumb</i> .	
link	Adresse URL valide ou chemin relatif	Transforme l'image en lien vers cette adresse. Outrepasse thumb à part si thumb est réglé sur mouseover ou mousesticky	
rel	box	L'image sera agrandit dans une colorbox	
	Une des valeurs supportées par HTML pour l'attribut <i>rel</i> de la balise <i>anchor</i> ( <a&#062ðÿ~‰< td=""><td>Spécifie la relation entre l'image du lien et la cible</td><td></td></a&#062ðÿ~‰<>	Spécifie la relation entre l'image du lien et la cible	
usemap	Nom de n'importe quelle image map définie pour l'image	Spécifie le nom de l'usemap (permet de diviser l'image en différentes parties pour créer des liens, etc.), qui doit être définie quelque part ailleur dans la page wiki. Il n'y a apparement pas de manière documentée pour inclure la définiion de lusemap dans une page wiki autre que le PluginHTML	plugiciel HTML. (Voir la liste de diffusion Tiki-Dev, http://comments.gmane.org/gmane.comp.cms.tiki.devel/2

Paramètre	Valeur acceptées	Effet
height	Nombre de pixels (exemple 100)	Définie la hauteur de l'image. Les proportions sont maintenues si 'la largeur n'est pas spécifiée.
	pourcentage (exemple 50%)	
width	Nombre de pixels	Définie la largeur de l'image. Les proportions sont maintenues si la hauteur n'est pas spécifiée.
	pourcentage	
max	Nombre de pixels	Le plus grand coté (largeur ou hauteur) sera défini par cette valeur et les proportions seront mainenues

 ${\it The jQuery Sortable \ Tables \ feature \ must \ be \ activated \ for \ the \ sort \ feature \ to \ work.}$ 

Paramètres	Valeur acceptées	Effet
imalign	left	Aligne l'image elle-même.Outrepassé par le paramètre styleimage.
	right	Si <i>stylebox</i> ou <i>desc</i> sont aussi définis, alors l'image s'alignera seulement dans sa boite - dans ce cas
	center	utilisez <i>stylebox</i> pour aligner la boite dans la page
tyleimage	border	Ajoute une bordure grise à l'image
	Syntaxe CSS valide	met l'image en forme
lign	left	Aligne un bloc autour de l'image (incluant l'image).
	center	L'image n'est alors plus <i>inline</i> . Peut être ourepassé par n'impore quel réglage du paramètre <i>stylebox</i> .
	right	
tylebox	border	Met en page un bloc autour de l'image. Une syntaxe
	syntaxe CSS valide	CSS complète peut être utilisée, ou entrez "border" pour ajouer une bordure et un fond gris au bloc.

Paramètres	Valeur acceptées	Effet	
block	top bottom both none	Empêche les autres élémens d'une page de s'aligner à coté du bloc de l'image lorsque réglé sur <i>top</i> , <i>bottom</i> ou <i>both</i> . Equivalent à régler la propriété CSS <i>style</i> sur <i>clear</i> avant et après l'image.	
class	Classe CSS valide	Ajoute une propriété CSS <i>class</i> à l'image. <b>class="fixedSize"</b> empêche l'image d'être automatiquement redimensionnée et relocalisée dans un SlideShows	dipaorama Tiki.
noDrawIcon	y n	A partir de Tiki11, une icone est ajoutée à coté de l'icone d'édition du plugiciel si celle-ci est activée ainsi que la fonctionnalité DRAW. Elle permet d'éditer l'image en utilisant SVG. Par défaut cette icone est toujours affichée, cad noDrawIcon="n". Réglez ce paramètre sur "y" si vous ne voulez pas voir cette icone. Il est à noter que si vous utilisez le plugiciel img dans un gabarit wiki (wiki template) pour produire un formulaire amélioré (pretty racker) et que le paramètre noDrawIcon n'est PAS réglé sur "y", ceci produit une erreur de compliation smarty.	

|--|

Paramètres	Valeur acceptées	Effet	
desc	(tous les réglages desc possibles)	Ce texte apparaitra sous l'image. Par défaut le texte est centré - utilisez <i>styledesc</i> pour modifier sa mise-en-page.	
	un texte	Ce texte apparaitra sous l'image.	
	desc	Pour les images situées dans les galeries (de fichiers ou d'images) ou images attachées, <i>desc</i> affichera une description pour cette image et <i>name</i> affichera le nom entré par	
	name	l'utilisateur lors du téléchargement de l'image sur le site (pour les images attachées le champ "commentaire" est utilisé pour la description et le nom).	
	namedesc	Affichera le nom et la description.	
		idesc affichera n'importe quelle description et ititle n'importe	
	ititle	quel nom inclue dans l'image elle-même (méta-données IPTC).	
styledesc	left	Aligne la description si <i>desc</i> est défini. La description est	
	right	centrée par défaut.	
	Syntaxe CSS valide	Met la description en forme si <i>desc</i> est défini.	
title	un texte	Ce texte apparaitra dans une info-bulle lors du survol de l'image par la souris. Si ce paramètre n'est pas défini, le réglage <i>desc</i> sera utilisé.	
	desc	Voir le paramètre desc.	
	name		
	namedesc		
alt	un texte	Texte alternatif qui sera affiché si l'image ne peut pas être chargée. Par défaut : "Image".	

# Exemples

Image-lien alignée à droite

Ce code:

{img attId="39" imalign="right" link="http://info.tiki.org" alt="Chapeau de Panama"} Ce bout de text après le code du plugiciel img sera de toute façon plaçé sur la gauche car l'image est alignée à droite. Il s'enveloppera aussi autour de l'image puisque le paramètre "align" "float" l'image.

Produira sur ce site:

Ce bout de text après le code du plugiciel img sera de toute façon plaçé sur la gauche car l'image est alignée à droite. Il s'enveloppera aussi autour de l'image puisque le paramètre *align* "float" l'image.



Insérer plusieurs images sur une ligne

Ce code:

 ${IMG(attId="57|58|59" desc="desc" alt="Exemple d'images" stylebox="float: left; margin-right:10px")}{IMG}$ 

Produira sur ce site:

Images différentes que la vignette

Ci-dessous, un exemple uilisant une vignette (pommes) qui est différente que l'image qui apparait lorsqu'on clique dessus (oranges) :

{img attId="57" thumb="y" link="tiki-download\_wiki\_attachment.php?attId=58&display" rel="box[g]"}

Produira sur ce site:



### Empecher le redimensionnement d'une image dans les diaporamas

Le moteur de diaporama S5 de Tiki (voir <u>Plugiciel diaporama</u>) redimensionne les images automatiquemen par défaut afin d'afficher son contenu rapidement et d'afficher une petite vignette de l'image dans son coin supérieur droit.

Si vous préférez que l'image soit affichée avec ses dimensions d'origine, vous pouvez ajouter le paramètre **class="fixedSize"** à votre plugiciel img. Exemple :

Ce code afficherai une petite vignette dans le coin supérieur droit du diaporama :

Mais ce code permettrai d'afficher l'image avec ses dimensions d'origine de 500px et de la positionner où le code a été écrit.

Code pour permettre de redimensionner et repositionner l'image {img src="display2" rel="box[g]" width="500"}

Code pour garder les dimensions et la position originale {img src="display2" rel="box[g]" width="500" class="fixedSize"}

### **Notes**

Utilisez le champ source de l'image. Le SEF doit être activé pour pouvoir choisir une image dans une galerie de fichiers. Sinon vous devriez entrer "displayID" dans le champ source de l'image, où ID est le numéro d'identification de l'image dans la galerie.

## Pages liées

- Plugiciels Wiki
- Mods Type Wikiplugins
- Insérer des images Informations générales sur l'insertion d'images dans les pages wiki
- Plugiciel Colorbox plugiciel affichant les images d'une galerie (de fichiers ou d'images) dans un diaporama
- Plugiciel Files plugiciel utilisant le paramètre slideshow pour créer des diaporama surgissant
- Plugiciel Galleriffic plugiciel permettant d'afficher des images d'une galerie de fichiers en utilisant le module *Jquery Galleriffic*